

# Innhold

Introduksjon .....	13
Del 1	
<b>Tanken med det hele .....</b>	17
<b>1. Å skape fremtiden sammen .....</b>	21
Samskaping krever deltagelse .....	24
Online deltagelse hos Starbucks .....	25
Samskaping handler om åpenhet .....	26
Hvordan generasjon C presser frem økt aksept for samskaping .....	28
Åpenhet, innsyn og tillit hos Mozilla .....	29
Samskaping skaper ansvarsfølelse .....	31
Samskaping involverer hele organisasjonen .....	34
Hvordan LEGO lærte å dele .....	36
Konklusjon .....	36
<b>2. Et innovasjonsmerke .....</b>	39
Merket som et rammeverk for innovasjon .....	42
Orange, Virgin og BMW: merkeideologier i praksis .....	43
Samskaping endrer merket .....	46
Hvordan merket Patagonia påvirker organisasjonens beslutninger .....	49
Konklusjon .....	51
<b>3. Samskaping og organisasjonen .....</b>	57
De som aviser .....	59
Oppfinnelse, ikke innovasjon, ved PARC .....	60
Forbrukerorientert innovasjon hos Electrolux .....	61
Apples fokus på brukeropplevelsen .....	63

De som eksperimenterer.....	64
Barclays og Dragon's Den .....	67
Entusiastene.....	69
Intuits tro på innovasjon .....	69
Konklusjon .....	72
 Del 2	
<b>Å gjøre det i praksis .....</b>	<b>73</b>
 <b>4. Å jobbe sammen.....</b>	<b>77</b>
Mennesket i fokus.....	80
Big Chef tar utfordringen med Little Chef.....	81
Å bruke tid på å bygge tillit.....	83
Fire elementer som bidrar til å etablere tillit .....	86
Å lære sammen.....	88
Å skape endringsvilje.....	90
Konklusjon .....	92
 <b>5. Oppsettet .....</b>	<b>95</b>
Å komme frem til riktig Siste Store Spørsmål .....	97
Merkestrategi og Jumeirahs SSS .....	100
Å sikre intern aksept .....	100
Å lage et samskapingsopplegg .....	104
Fordelene ved henholdsvis online og offline samskapning .....	105
Konklusjon .....	107
 <b>6. Sammensveisede individer .....</b>	<b>113</b>
Å forstå motivasjonsgrunnlag.....	116
Kreativ tenkning .....	118
Å håndtere negative holdninger .....	120
Stimuli og signaler .....	121
Et sosialt miljø.....	123
Anledning til å delta .....	126
Forbrukere som etnografer .....	127
Belønning .....	131
Konklusjon .....	131
 <b>7. Verktøykskrinet for samskapning .....</b>	<b>133</b>
Utforskning .....	138
Art from Within .....	140
Idéskaping .....	141
Imagibuild .....	143

Casen [yellow tail] .....	145
Utvikling og utvelgelse.....	149
Utvikling og utvelgelse hos Tata.....	151
Konklusjon .....	153
<b>8. Å bygge merket sammen med andre interessenter.....</b>	<b>159</b>
Å skape sammen med partnere.....	162
Kundefokusert samskaping hos First Data .....	162
Rabobanks deltakende kultur .....	164
Å skape sammen med de ansatte .....	165
Fordelen ved å bruke en deltakende tilnærming til å definere merket.....	166
Websamlinger hos IBM.....	168
Hvordan Kraft Foods samskapte bedriftsmerket.....	169
Å samskape med vanlige samfunnsborgere .....	170
Å involvere borgere i etterlevelsen av å betale av skatt.....	173
Konklusjon .....	175
<b>9. Resultatene.....</b>	<b>183</b>
Å måle effektene av samskaping .....	186
Måling av samskapingseffekter hos Danone.....	188
Verdien av nære kunderelasjoner.....	189
Læringspunkt fra Brand Togethers nettsamfunn.....	191
Å skape merkeverdi .....	193
Revitalisering av merket ebookers .....	195
Konklusjon .....	197
<b>10. Fem sentrale spørsmål.....</b>	<b>199</b>
Hva brukes det til?.....	200
Hvem involveres?.....	201
Hvordan skal det ledes?.....	202
Hvordan belønne deltagelse?.....	204
Hvilke begrensninger har samskaping?.....	205
Og til slutt.....	206
Litteratur.....	213
Stikkord.....	219